

REGULAMIN ZAWODÓW

dron.edu_FPV_eLeague (online drone racing)

1. Postanowienia ogólne

1.1. Niniejszy regulamin określa zasady organizacji i przebiegu internetowych zawodów dronowych w symulatorze **VelociDrone**, organizowanych w ramach ligi **dron.edu_FPV_League**.

1.2. Zawody odbywają się w formie online z wykorzystaniem:

- symulatora VelociDrone,
- platformy Discord do komunikacji,
- platformy streamingowej (jeżeli transmisja jest prowadzona).

1.3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie, informując o nich uczestników za pośrednictwem oficjalnych kanałów komunikacji.

2. Rejestracja uczestników

2.1. Rejestracja na zawody odbywa się za pośrednictwem **formularza Google**.

2.2 Rejestracja oraz udział w zawodach są **bezpłatne**.

2.3. Rejestracja jest obowiązkowa.

Piloci, którzy nie dokonają rejestracji, nie zostaną dopuszczeni do udziału w zawodach.

2.4. Uczestnik ponosi odpowiedzialność za poprawność podanych danych, w szczególności:

- nicku w VelociDrone,
- wybranej kategorii,

- statusu UCZEŃ (jeżeli dotyczy).

2.5. Rejestracja zostaje zamknięta przed rozpoczęciem zawodów. Dokładny termin publikowany jest przez organizatora.

2.6 W zawodach mogą brać udział osoby niepełnoletnie. Rejestracja osoby niepełnoletniej oznacza, że została ona dokonana za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego.

2.7 W zawodach mogą brać udział piloci posiadający obywatelstwo Rzeczypospolitej Polskiej oraz piloci zamieszkujący na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej

3. Kategorie uczestników

3.1. Kategoria PRO

Kategoria PRO przeznaczona jest dla doświadczonych i profesjonalnych pilotów o wysokim poziomie sportowym.

3.2. Kategoria SPORT

Kategoria SPORT jest główną kategorią zawodów i przeznaczona jest dla większości uczestników, w tym pilotów amatorskich oraz średniozaawansowanych.

3.3. Kategoria UCZEŃ (podkategoria)

3.3.1 UCZEŃ (Podkategoria) – status dla uczestników będących **studentami, uczniami** szkół podstawowych, ponadpodstawowych lub techników, a także uczestników kółek, sekcji i programów edukacyjnych związanych z dronami, modelarstwem lub FPV.

3.3.2. Kategoria UCZEŃ jest **podkategorią** i nie posiada osobnej siatki wyścigowej.

3.3.3. Aby zostać zakwalifikowanym do kategorii UCZEŃ , pilot musi:

- potwierdzić status UCZEŃ podczas rejestracji,
- wybrać jedną z kategorii głównych: **PRO lub SPORT**.

3.3.4. Uczniowie rywalizują w zawodach na równych zasadach z innymi pilotami w ramach wybranej kategorii głównej.

3.4 Pilot ma prawo samodzielnie wybrać kategorię **PRO** lub **SPORT** podczas rejestracji na **każdy etap** zawodów.

Wybrana kategoria obowiązuje **wyłącznie w ramach danego etapu** i nie dotyczy pozostałych etapów sezonu.

4. System zawodów

4.1. Wspólny system BumpUp

4.1.1. Zawody rozgrywane są w formacie **Wspólny BumpUp** (jedna, wspólna drabinka BumpUp).

4.1.2. Wszyscy uczestnicy, niezależnie od kategorii (PRO, SPORT, UCZEŃ), rywalizują w **jednej wspólnej siatce wyścigowej**.

4.1.3. Podział na kategorie wykorzystywany jest **wyłącznie** do:

- klasyfikacji końcowej,
 - przyznawania nagród.
-

4.2. Zasady systemu Wspólny BumpUp

4.2.1. Grupy wyścigowe formowane są wyłącznie na podstawie wyników kwalifikacji.

4.2.2. Piloci różnych kategorii mogą znajdować się w tej samej grupie i brać udział w tych samych wyścigach.

4.2.3. System Wspólny BumpUp zapewnia:

- pełne składy w wyścigach,
- wysoki poziom rywalizacji sportowej,
- atrakcyjność zawodów oraz transmisji.

5. Harmonogram zawodów

5.1. Orientacyjny harmonogram etapu obejmuje:

- publikację toru i rozpoczęcie kwalifikacji,
- zakończenie kwalifikacji,
- przerwę,
- etap główny zawodów,
- rozpoczęcie transmisji (jeżeli jest prowadzona).

5.2. Dokładny harmonogram publikowany jest przez organizatora przed zawodami.

5.3. Organizator zastrzega sobie możliwość niewielkich zmian czasowych, o których uczestnicy zostaną poinformowani na Discordzie.

6. Kwalifikacje

6.1. Kwalifikacje odbywają się w symulatorze **VelociDrone**.

6.2. Obowiązujący dron: **TBS SPEC**.

6.3. Tryb lotu:

- Nemesis
- Single Player Single Class - Three Lap Race
- MultiPlayer Single Class - Three Lap Race

6.4. Do klasyfikacji zaliczany jest **łączy czas trzech okrążeń**, automatycznie przesłany do leaderboardu VelociDrone.

6.5. Uczestnicy zobowiązani są do włączenia automatycznego przesyłania wyników (Auto Leaderboard time upload — “YES”).

6.6. Liczba prób kwalifikacyjnych nie jest ograniczona.

6.7. Czas trwania kwalifikacji wynosi **45 minut**.

6.8. Po zakończeniu kwalifikacji tworzona jest **jedna, wspólna tabela kwalifikacyjna**.

6.9. Do etapu głównego dopuszczani są najlepsi piloci według wyników kwalifikacji (liczbę określa organizator).

6.10. Piloci, których wyniki nie zostały poprawnie przesłane lub nie spełniają wymogów regulaminu, nie zostaną dopuszczeni do etapu głównego.

7. Tor wyścigowy

7.1. Nazwa toru publikowana jest przez organizatora w oficjalnych kanałach komunikacji.

7.2. Tor dostępny jest do pobrania **nie wcześniej niż w momencie rozpoczęcia zawodów**.

7.3. Instrukcja pobrania toru

Tor wyścigowy należy pobrać bezpośrednio w symulatorze. W tym celu należy:

a) w menu głównym wybrać **Track Editor**,

b) kliknąć **Download Track**,

c) wpisać pełną lub częściową nazwę toru w polu wyszukiwania, a następnie kliknąć **Search**,

d) wybrać właściwy tor z listy i pobrać go, klikając **Download**.

8. Etap główny – BumpUp

8.1. Tworzenie grup

8.1.1. Na podstawie wyników kwalifikacji tworzone są grupy:

MAIN A, MAIN B, MAIN C itd.

8.1.2. Do grupy MAIN A trafiają piloci z najlepszymi czasami kwalifikacji, kolejne grupy tworzone są według kolejności wyników.

8.1.3. Liczba pilotów w grupie wynosi od **3 do 10**.

8.2. Format wyścigów

8.2.1. W każdej grupie rozgrywane są **od 2 do 5 rund**, w zależności od liczby uczestników.

8.2.2. Punkty przyznawane są za każdą rundę:

- 1 miejsce — 1 punkt
 - 2 miejsce — 2 punkty
 - 3 miejsce — 3 punkty
 - itd.
-

8.3. Przejścia między grupami

8.3.1. Etap główny rozpoczyna się od **najniższej grupy**.

8.3.2. Po zakończeniu rund:

- najlepsi piloci grupy (2–5) awansują do następnej grupy,
- pozostali piloci odpadają z rywalizacji.

8.3.3. W przypadku równej liczby punktów decyduje lepsze miejsce zajęte w ostatniej rundzie danej grupy.

8.4. Zwycięzca etapu

8.4.1. Zwycięzcą etapu zostaje pilot, który zdobędzie **najmniejszą liczbę punktów w grupie MAIN A**.

9. Zasady przeprowadzania wyścigów

9.1. Wyścigi organizowane są przez prowadzącego na podstawie tabeli turniejowej.

9.2. Piloci dołączają do ukrytej sesji “**dron**” Multiplayer.

9.3. Maksymalny czas oczekiwania na dołączenie pilota wynosi **5 minut**.

9.4. Prowadzący ma prawo zakończyć wyścig przed czasem, jeżeli wszyscy piloci poza ostatnim ukończyli wyścig.

10. Ostrzeżenia, restarty i dyskwalifikacja

10.1. Brak pilota w sesji przez ponad 5 minut skutkuje przegraną techniczną w danej rundzie.

10.2. W przypadku problemów technicznych **przed ukończeniem pierwszego okrążenia** możliwy jest restart wyścigu.

10.3. Każdy pilot ma prawo do **jednego restartu z powodów technicznych** podczas etapu.

10.4 Uczestnik odpowiada za sprawne działanie swojego sprzętu, oprogramowania oraz połączenia internetowego. Problemy techniczne po stronie uczestnika nie stanowią podstawy do **wielokrotnego** powtarzania rundy.

10.5. Zabronione jest pokonywanie bamek w sposób niezgodny z ich przeznaczeniem.

10.6. W sytuacjach nieopisanych w regulaminie decyzję podejmuje prowadzący.

11. Klasyfikacja końcowa etapu

11.1. Tworzona jest ogólna klasyfikacja etapu.

11.2. Dodatkowo tworzone są klasyfikacje:

- PRO
- SPORT
- UCZEŃ

11.3. Podstawą klasyfikacji jest końcowe miejsce pilota w ogólnej klasyfikacji etapu.

12. Nagrody

12.1. Nagrody przyznawane są **po zakończeniu każdego etapu**.

12.2. **Nie przewiduje się nagród sezonowych.**

12.3. **Podział nagród:**

Miejsce	PRO	SPORT	UCZEŃ
1. miejsce	750zł	400zł	350zł
2. miejsce	450zł	250zł	200zł
3. miejsce	300zł	175zł	125zł

12.4. Jeden pilot może otrzymać **tylko jedną nagrodę podczas etapu**.

12.5. Jeżeli pilot ze statusem UCZEŃ zajmie miejsce nagradzane w kategorii PRO lub SPORT, otrzymuje nagrodę z tej kategorii.

12.6. Nagroda w kategorii UCZEŃ przechodzi wówczas na kolejnego pilota w klasyfikacji etapu, który nie otrzymał nagrody w kategoriach głównych.

12.7 Nagrody pieniężne wypłacane są przelewem po przekazaniu przez zawodnika wymaganych danych do wypłaty.

12.8 Wypłata nagród pieniężnych dla uczestników niepełnoletnich realizowana jest wyłącznie na rachunek bankowy rodzica lub opiekuna prawnego, po przekazaniu wymaganych danych.

13. Sezon i klasyfikacja sezonowa

13.1. Sezon składa się z **4 etapów**.

13.2. Punkty sezonowe przyznawane są na podstawie miejsca zajętego w etapie (1 miejsce — 1 punkt, 2 miejsce — 2 punkty itd.).

13.3. Do klasyfikacji sezonowej zaliczane są **3 najlepsze etapy z 4**.

13.4. W przypadku równej liczby punktów o zwycięstwie w sezonie decyduje **wynik ostatniego etapu**.

13.5. Klasyfikacja sezonowa prowadzona jest **w klasyfikacji ogólnej**, bez podziału na kategorie.

Kategorie uczestników wykorzystywane są **wyłącznie** do klasyfikacji oraz przyznawania nagród po zakończeniu poszczególnych etapów.

14. Postanowienia końcowe

14.1. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji regulaminu w sytuacjach spornych.

14.2. Udział w zawodach oznacza zgodę na wykorzystanie nicku zawodnika, obrazu rozgrywki oraz materiałów z transmisji do celów promocyjnych ligi.

14.3. Organizator ma prawo zażądać potwierdzenia zgody rodzica lub opiekuna prawnego oraz danych niezbędnych do realizacji wypłaty nagrody.

14.4. Udział w zawodach oznacza pełną akceptację niniejszego regulaminu.